



FRANCO MONTANARI

*Martín Pescador 1067 – Pinamar,
Buenos Aires, Argentina*
+54 221 463-1884
15/04/1995 Argentino, Soltero
www.fmontanari.com

Formación Académica Finalizada

- *Licenciado en Informática. Facultad de Informática, Universidad Nacional de La Plata (UNLP), 2018.*
 1. *Promedio: 8,71.*
 2. *Premio al “Egresado Distinguido 2018”.*
 3. *Premio PERA (Premio Estímulo al Rendimiento Académico), 2017.*
- *Analista Programador Universitario. Facultad de Informática, UNLP, 2018.*
 1. *Promedio: 8,45.*
- *Bachiller en Ciencias Sociales. Colegio Cenit, La Plata, 2012.*
 1. *Promedio: 8,48.*
- *Idioma inglés: nivel B2 (independiente).*

Formación Académica Actual

- *Estudiante de carrera de postgrado “Maestría en Diseño y Marketing”. Facultad de Ciencias Económicas, UNLP.*

Experiencia Profesional

- *Fundador, CEO & CTO en Surfway y Techtopassion.*
- *Ayudante Diplomado en la Facultad de Informática de la UNLP, en las materias:*
 1. *“Algoritmos y Estructuras de Datos”. 2015 - actualidad. Actualmente dictando clases de manera online.*
 2. *“Programación III”. 2018 - 2022.*
 3. *“Taller de Lenguajes II”. 2018 - 2022.*
 4. *“Taller de Tecnologías de Producción de Software (opción Resolución de Problemas)”. 2018 - 2020.*
 5. *“Laboratorio de Software”. 2018.*
- *Becario en investigación (Beca Estímulo a las Vocaciones Científicas del Consejo*

Interuniversitario Nacional) en LIFIA (Laboratorio de Investigación y Formación en Informática Avanzada). 05/2017 - actualidad.

1. *Proyecto: "Ingeniería de Software Robótico basada en Modelos Específicos del Dominio".*
 2. *Área: Ingenierías y Tecnologías.*
- *Becario de trabajo en CeSPI (Centro Superior para el Procesamiento de la Información). 02/2017 - 04/2017.*
1. *Proyecto: "Moodle - Educación a Distancia".*
 2. *Rol: desarrollador.*
- *Becario de trabajo en CEsPI (Centro Superior para el Procesamiento de la Información) desde 04/2018 hasta actualidad.*
1. *Proyecto: "Curso de Accesibilidad Web".*
 2. *Rol: tutor.*
- *Desarrollo de aplicación Android "Juego Didáctico para Dispositivos Móviles destinado a complementar las Terapias y Actividades Asistidas con Caballos" para el Centro de Equitación para personas con Discapacidad y Carenciadas (CEDICA), 2016.*
- *Diseño de mockups para cuatro aplicaciones solicitados por el Poder Ejecutivo de Argentina. Para cada aplicación, su correspondiente versión web y móvil.*
1. *"Un Sistema de Colaboración Todos Contra el Delito".*
 2. *"Un Sitio Web Accesible y Responsivo para el Monitoreo Público del Plan Belgrano".*
 3. *"Un Sistema de Formación Sistemática en Línea".*
 4. *"Un Sistema Tecnológico Integral para el Control de la Salud Materno Infantil".*
- *Desarrollo de E-Book accesible para Editorial Godot titulado "Hacedores y Pioneros 2".*
- *Torneo Argentino de Programación (TAP) de la International Collegiate Programming Contest (ICPC):*
1. *Quinta edición (2015). Rol: participante. Obtención del segundo puesto en la sede "Facultad de Informática, UNLP".*
 2. *Octava edición (2018). Rol: colaborador organizativo.*

Formación Complementaria

Tecnologías Web

- *HTML, HTML5, CSS, CSS3, REST, JQuery, AJAX, JSON, XML, Java, JSP, JSF.*

Tecnologías Mobile

- *Ionic (con Angular), Android.*

Lenguajes de Programación

- *Java, PHP, Smalltalk, C/C++, JavaScript.*

- *Conocimientos básicos de ADA.*

Frameworks y Librerías

- *Spring, CodeIgniter, JSF, PhaserJS.*
- *Testing con Junit, Sunit.*

Herramientas de Diseño de Mockups

- *JustinMind, Balsamiq.*

Herramientas de Desarrollo

- *Eclipse, Visual Studio Code, Git, AndroidStudio, Pharo.*

Sistemas Operativos

- *Linux, Windows, Android.*
- *Conocimientos básicos de iOS.*

Bases de Datos

- *MySQL.*

Otros Conocimientos

- *Realización de curso de Reanimación Cardiopulmonar (RCP). Facultad de Informática, UNLP. 2017.*

Aptitudes

- *Creatividad.*
- *Positividad.*
- *Comunicación.*
- *Integridad.*
- *Trabajo en Equipo.*
- *Iniciativa.*
- *Perseverante.*
- *Responsable.*